

GitHubの使い方

How to GitHub

宮腰悠希

- 1.新しく作業を始める時
- 2.作業がひと段落ついたら
- 3.作業が完了したら

新しいブランチを切りましょう。

ブランチとは？

ブランチ(branch)は、1つのプロジェクトから分岐させることにより、

プロジェクト本体に影響を与えずに開発を行える機能のことを言います。

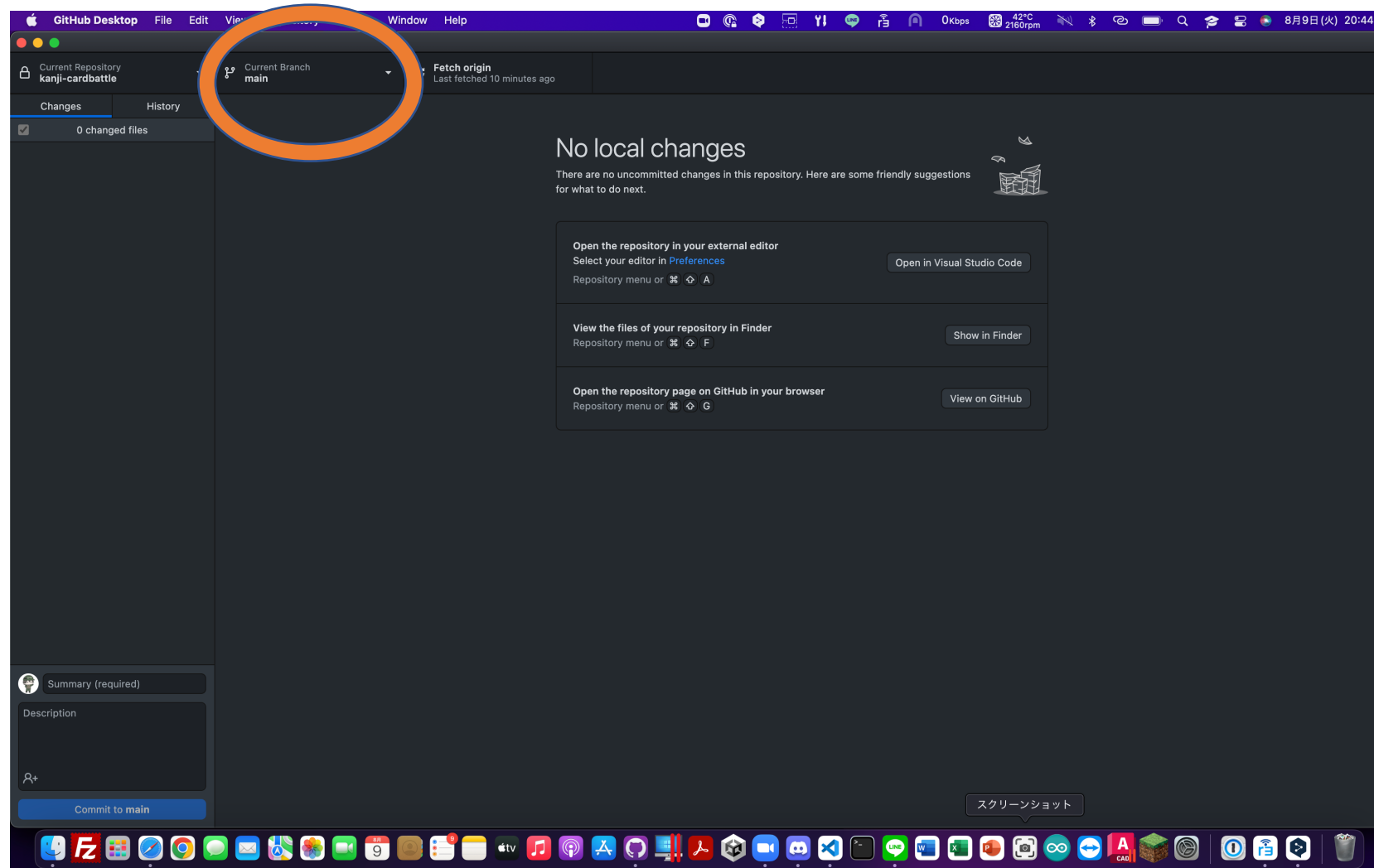
ブランチを新しく派生させることを**ブランチを切る**と言います。

1.新しく作業を始める時

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

ブランチの切り方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

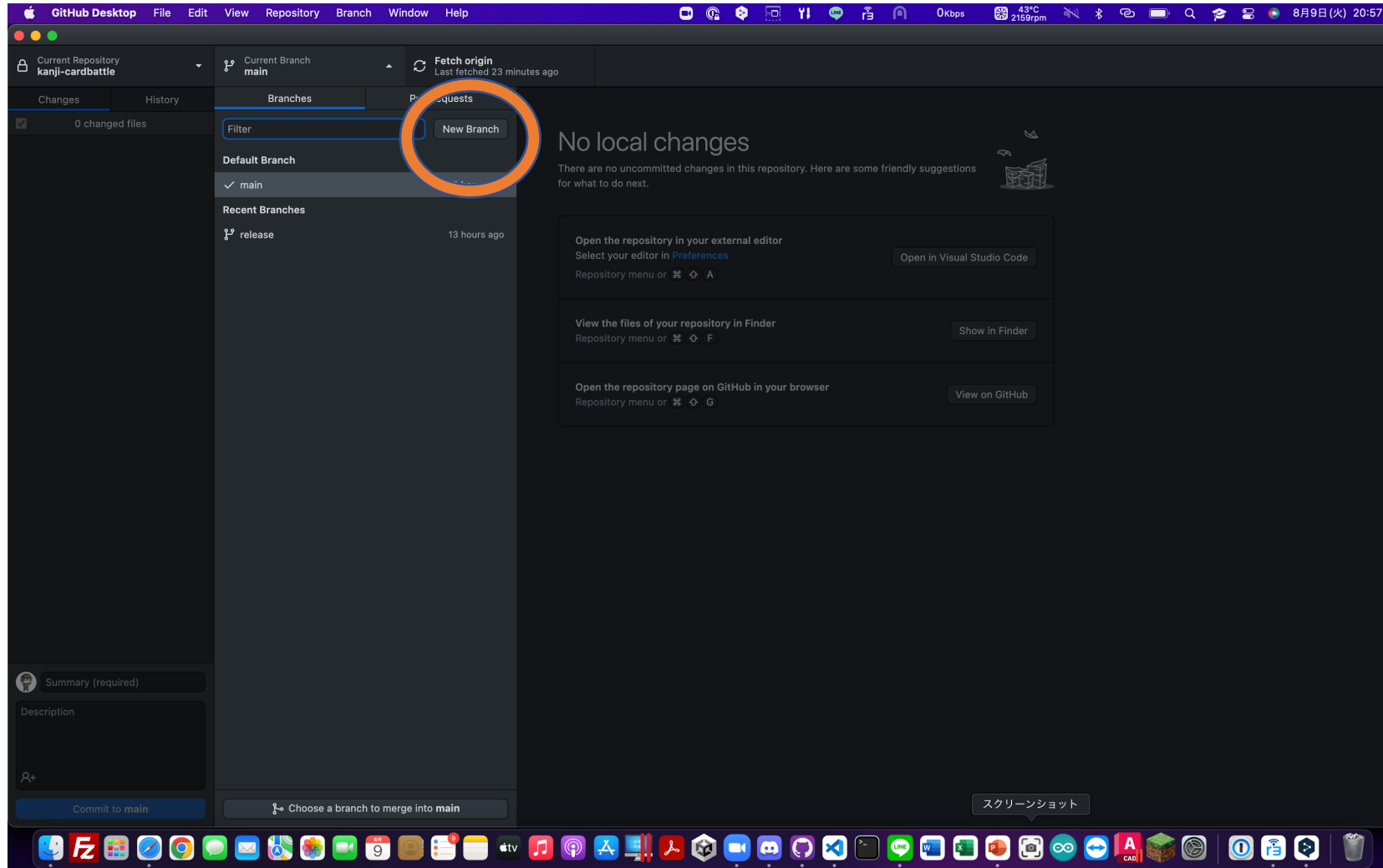


1.新しく作業を始める時

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

ブランチの切り方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。



1.新しく作業を始める時

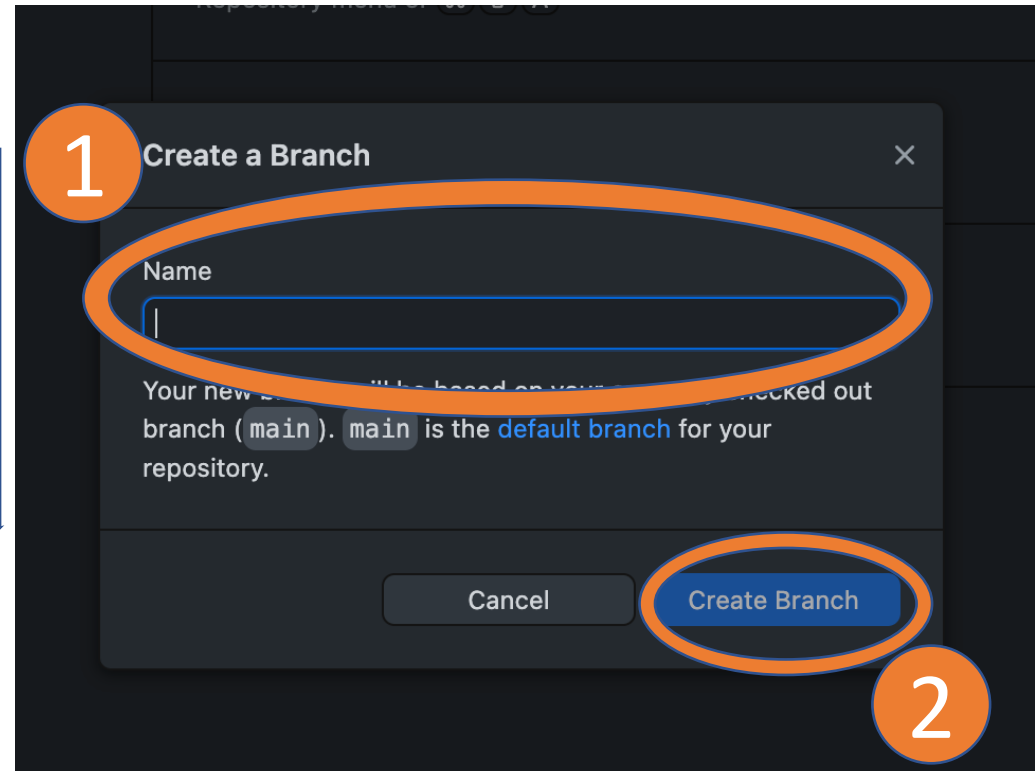
© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

ブランチの切り方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

Nameの所にこれから
始める作業のわかりやすい
名前を入力してください。

例: Creating-Backgrounds-in-Unity
※英数字のみ



1.新しく作業を始める時

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

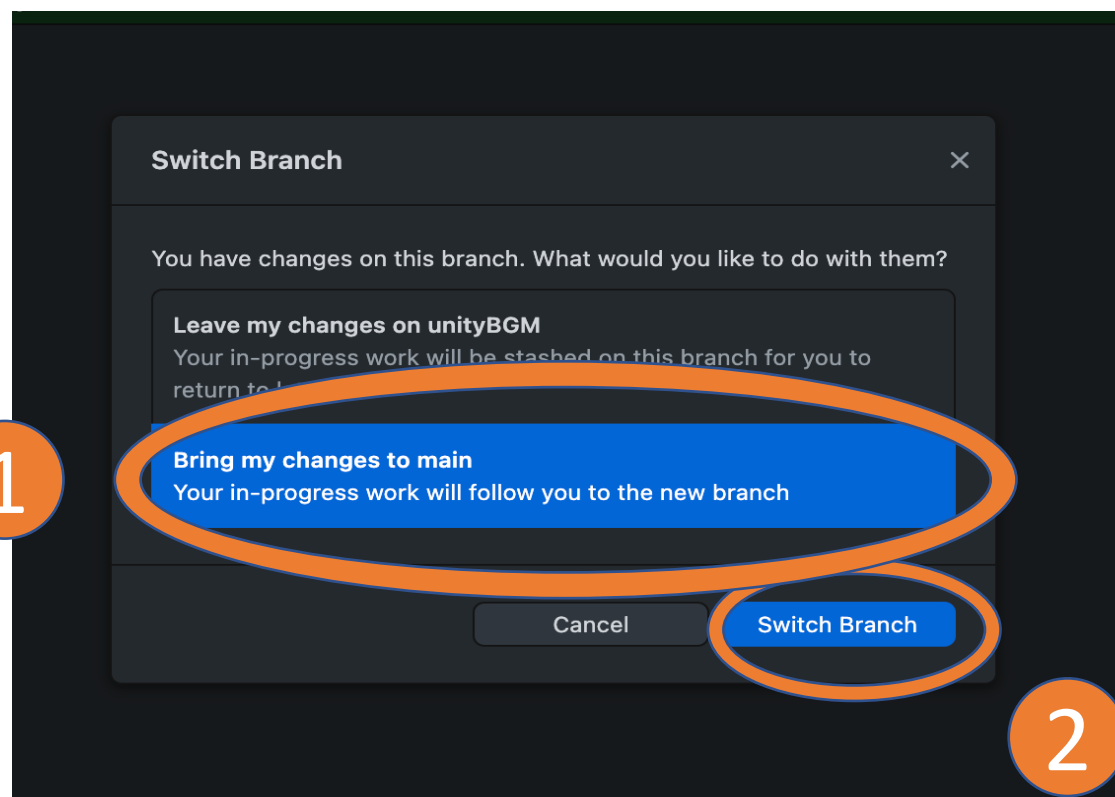
ブランチの切り方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

※この画面が出なかったらこの操作はしなくていいです。

この画面が出てきたら
Bring my changes to main
を選択してください。

1

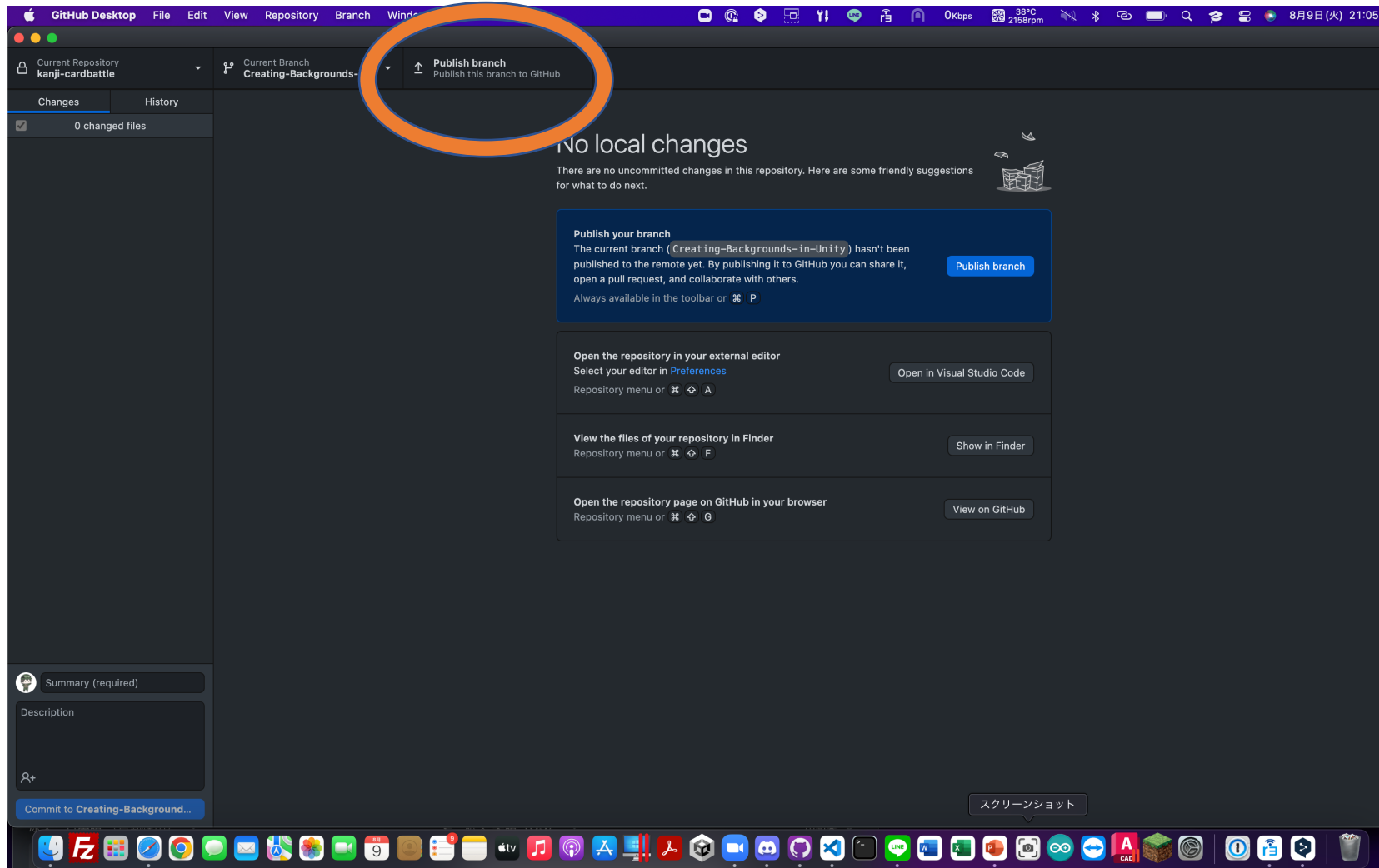


1.新しく作業を始める時

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

ブランチの切り方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

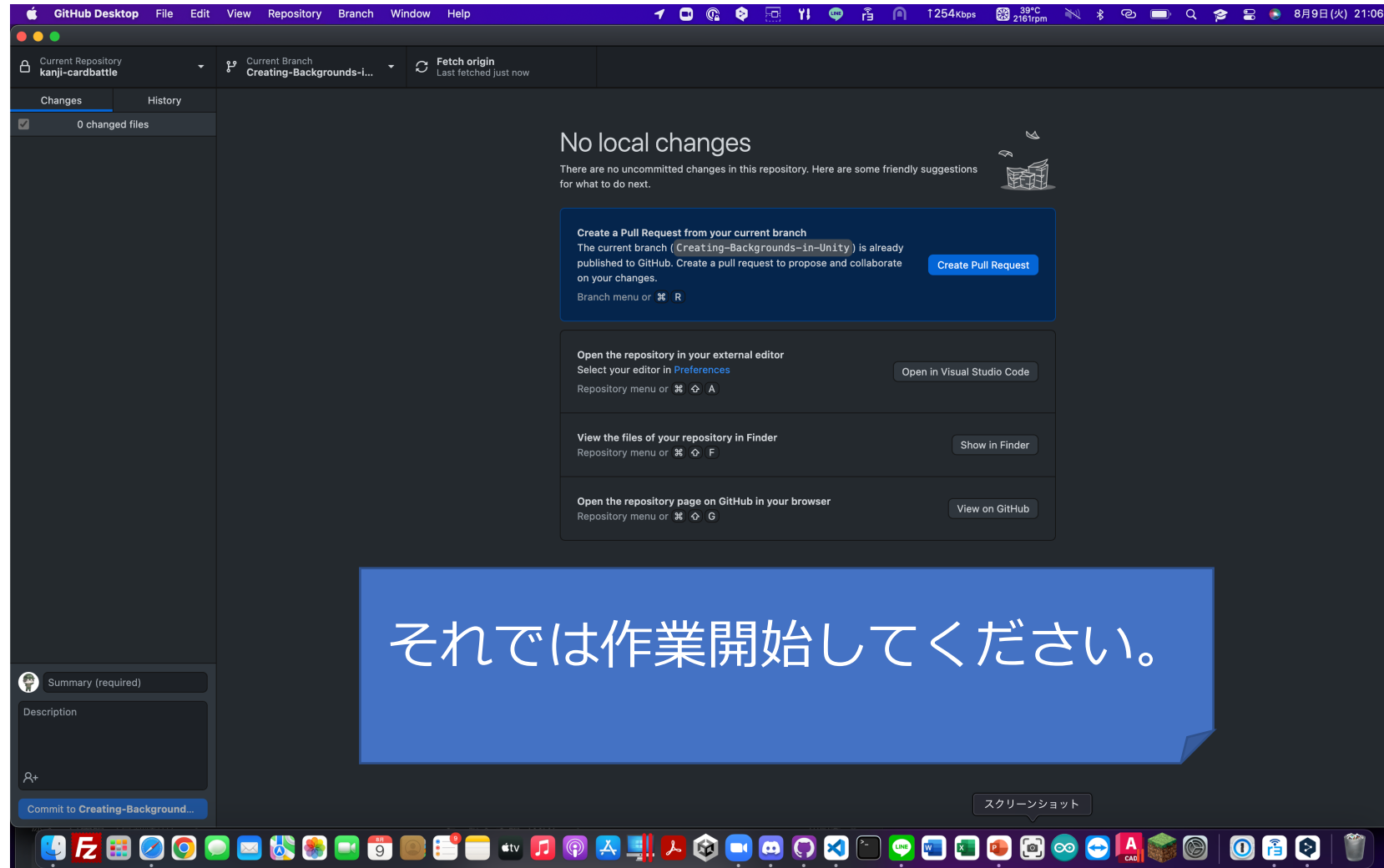


1.新しく作業を始める時

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

ブランチの切り方

この章の作業は以上です。お疲れ様でした。



2.作業がひと段落ついたら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

■コミットしましょう。

コミットとは？

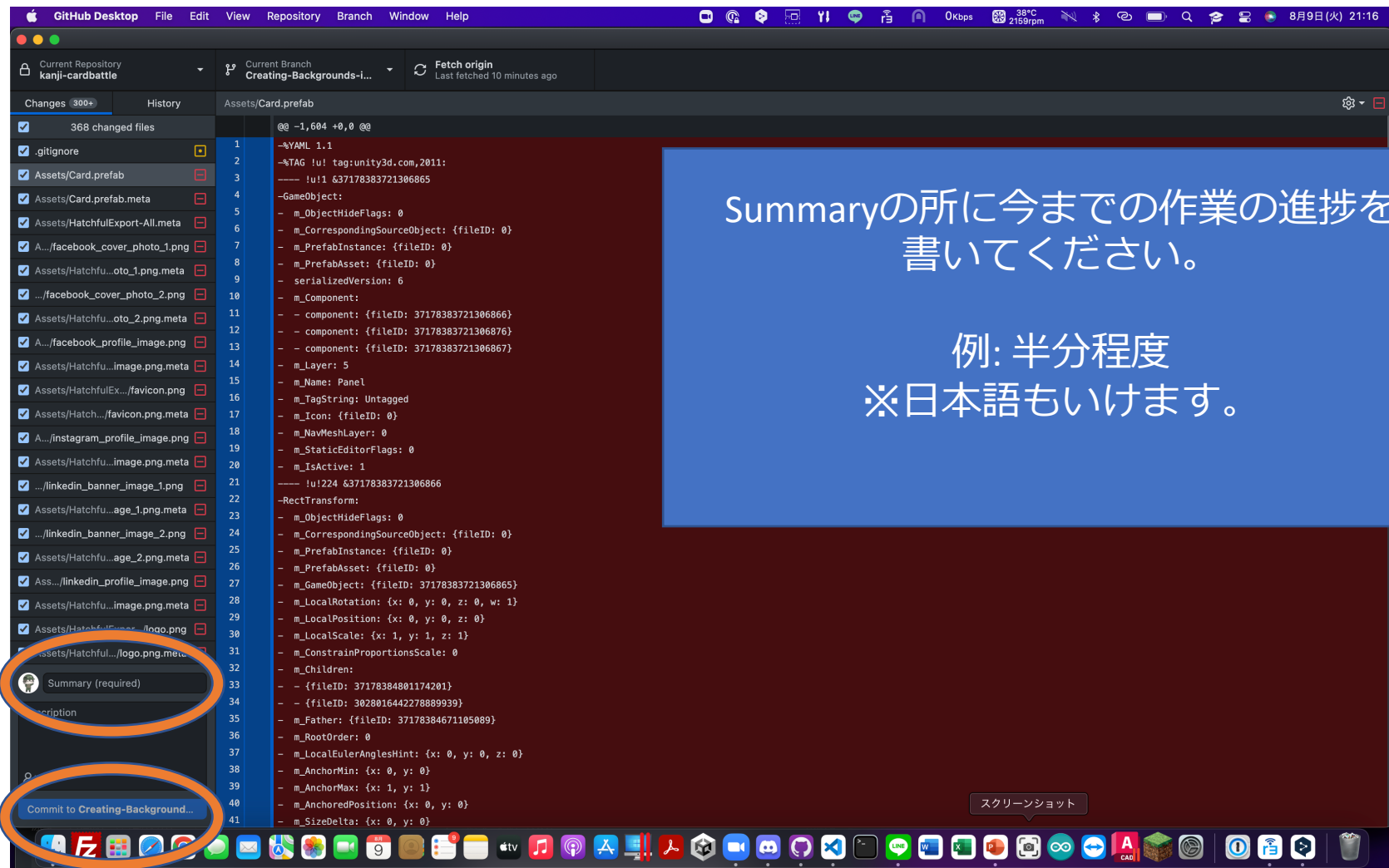
コミット(commit)とは一言で言うと「**追加・変更したファイルをGitに登録するための操作**」です。

2.作業がひと段落ついたら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

コミットの仕方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

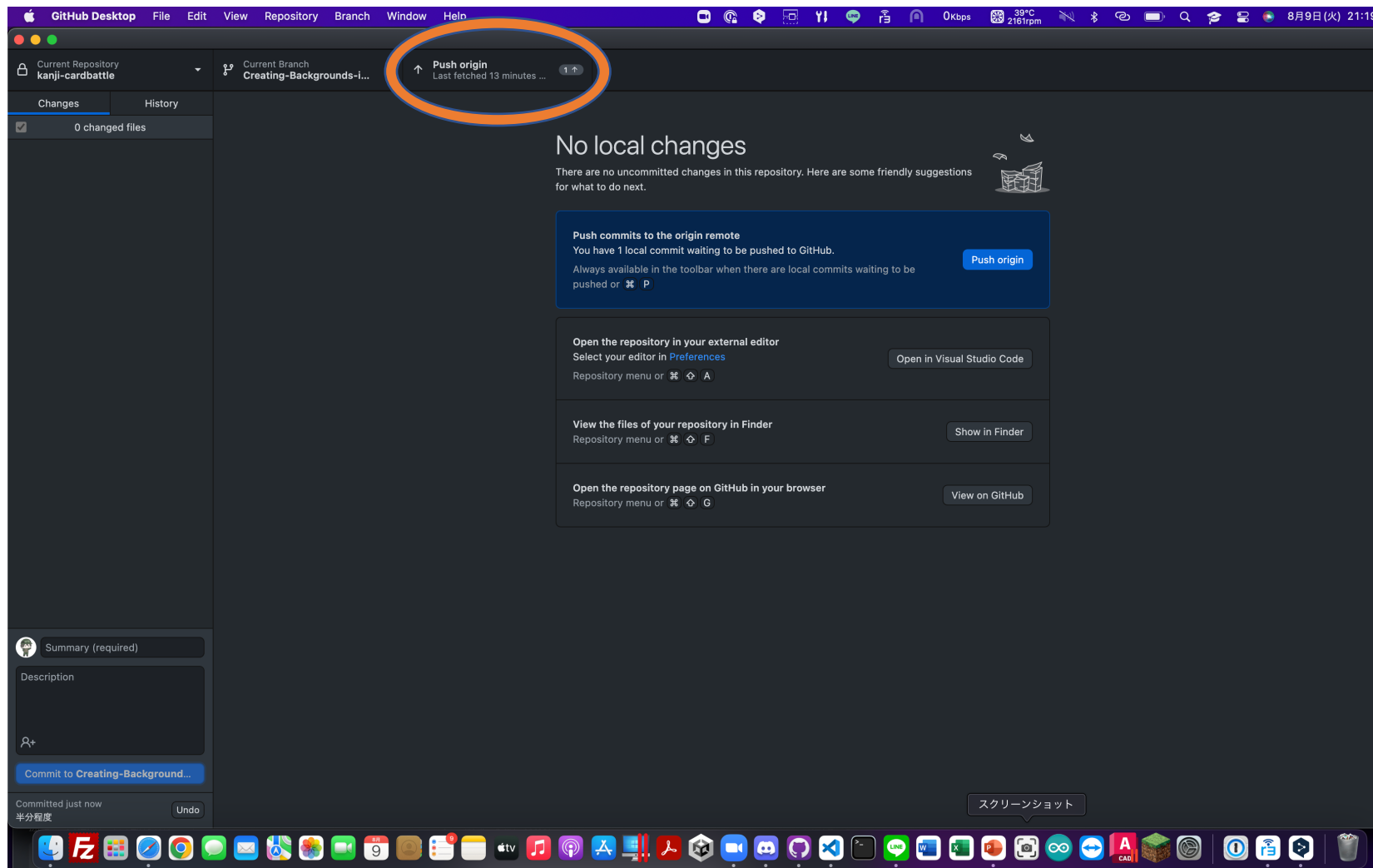


2.作業がひと段落ついたら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

コミットの仕方

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

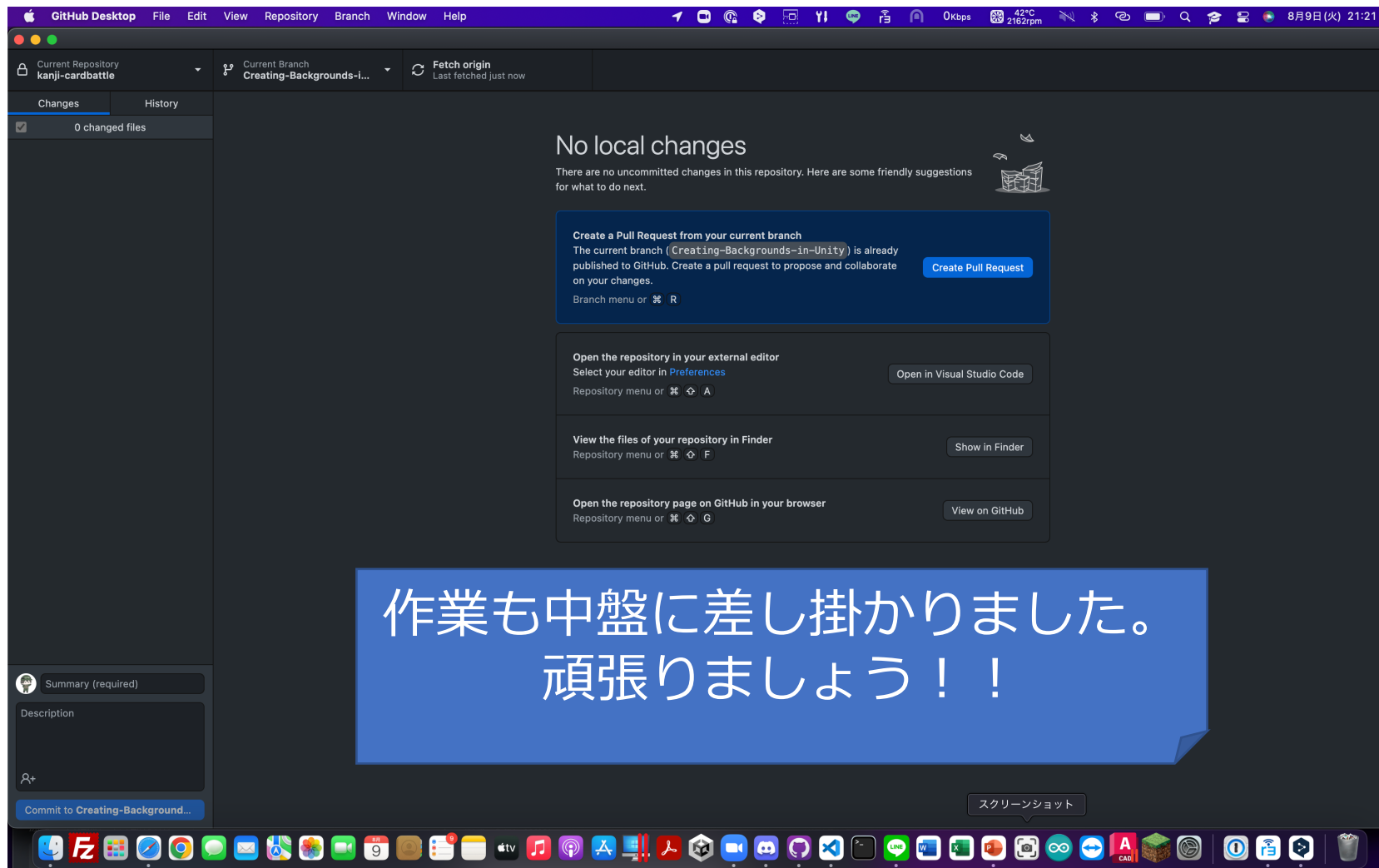


2.作業がひと段落ついたら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

コミットの仕方

この章の作業は以上です。お疲れ様でした。



3.作業が完了したら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

プルリクエストを送りましょう。

プルリクエストとは？

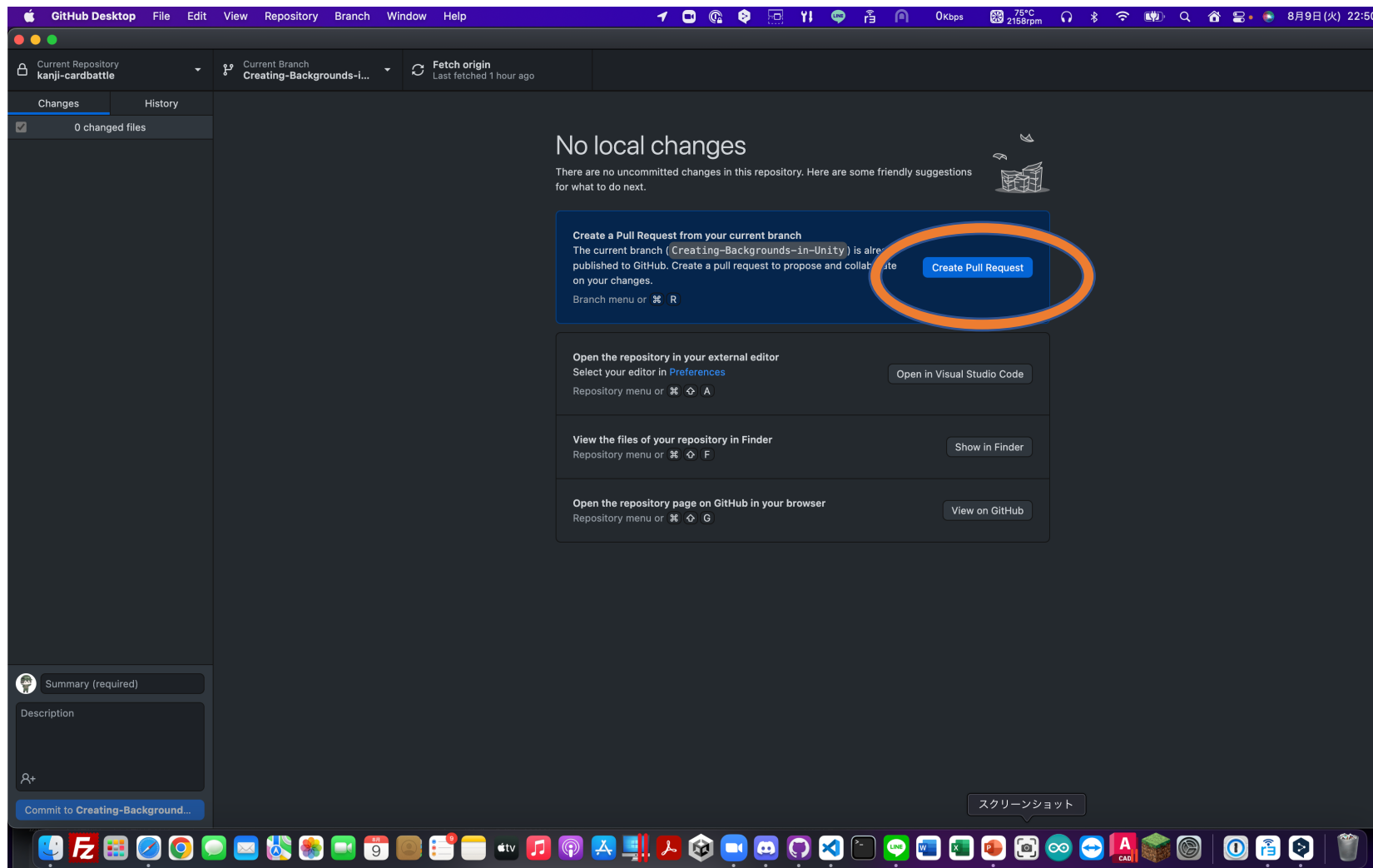
プルリクエストとは、自分の変更したコードをリポジトリに取り込んでもらえるよう依頼する機能のことです。

3.作業が完了したら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

プルリクエストを送りましょう。

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。

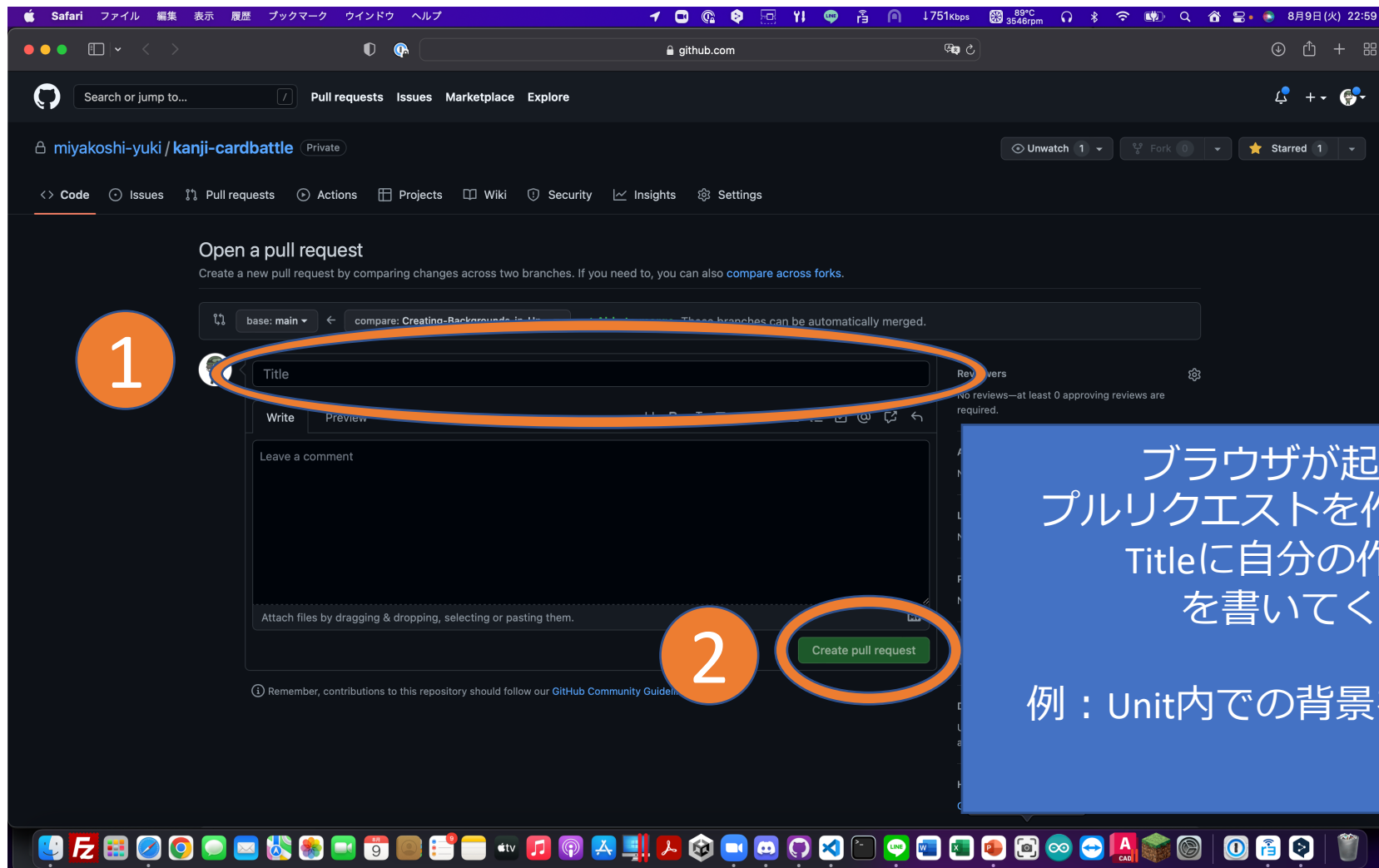


3.作業が完了したら

© 2025 MIYAKOSHI Yuki. This work is licensed under CC BY 4.0

プルリクエストを送りましょう。

画面の通り作業してください。オレンジのところをクリックしてください。



ブラウザが起動します。
プルリクエストを作成しましょう。
Titleに自分の作業した内容
を書いてください。

例：Unit内での背景を変更しました。

3.作業が完了したら

■あとは管理者の連絡を待ちましょう。

プルリクエストを送った後は管理者の承認を待つだけです。

新しい作業を始める時は、新たにmainブランチからブランチを切って1番から同様に作業をしてください。